Project Name: Online Shopping Web Application

Java Technology  
MOCK PROJECT



Training Program: Enrich Skills to Succeed!

1. Technology Stack
2. Back-end: Eclipse IDE, Java, MVC, OOP [Required]
3. Front-end: HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Framework [Optional]
4. Database: MySQL/ PostgreSQL/Oracle/SQL Server/Text file [Required]
5. Business/Modules/Functions/Features Requirements
6. Account Management: Sign Up, Sign In [Required]
7. Product Management: Create, Read, Update, Delete [Required]
8. Product Searching and Paging: Search Page, Navigation and Paging [Nice2Have]
9. Product Details: Details Page, [Required]
10. Shopping Cart Details: Add to Shopping Cart function, Shopping Cart Management page [Nice2Have]
11. Shopping Order Details: Check Out Shopping Cart function, Orders Management page [Nice2Have]
12. Time Frame and Communication
13. Number of working hours: 25 hours [Required]
14. Number of members: 1 member (s) [Required]
15. Support / Coaching Time Frame: 18:00 – 20:00 on Mon, Wed, Fri [Required]
16. Communication: Email and Microsoft Teams [Required]
17. UI/UX Criteria
18. Support multi-browsers (Chrome, Microsoft Edge) [Required]
19. Support multi-browsers (Safari, Firefox) [In Advance]
20. Implementation of Captcha for Sign Up, Sign In, Change Password, Forgot Password [In Advance]
21. Responsive Mode (mobile and smart devices) [In Advance]
22. Stakeholder’s Commitments
23. All functions in item 2.1, 2.2, 2.4 are working properly (70%) [Required]
24. Mentee must send weekly report of the status of project (5%) [Required]
25. All functions in item 2.3, 2.5, 2.6 are in advance (20% for more than Nice 2 Have/In Advance functions) [In Advance]
26. Final package (delivery) submission on or before [date time] (5%), extend if any [Required]
27. Project Package Submission
28. Wireframes or UI/UX Mockups or Diagrams [Nice2Have]
29. Project Source Code and Installation Guidelines [Required]
30. Database Schema and Sample Data Scripts [Required]
31. Live Demo or Simulation Portal if any [Optional]
32. References
33. Online Courses https://fpt-software.udemy.com/course/java-programming-tutorial-for-beginners/learn/lecture/9565728#overview
34. Mock project references https://www.edxops.com/Criteria.htm
35. Mockup Website or File https://igos.edxops.com/

Khang PH, Solution Architect, FPT Software HCM +84 0945 040368, [KhangPH@fsoft.com.vn](mailto:KhangPH@fsoft.com.vn), Ho Chi Minh City: 7/15/2021

**Evaluation Sheet**

Assignment / Hands-on Project Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Mentor @Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Mentee @Name: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A - Technical Acceptance CRITERIA

**Cấp độ Kỹ thuật có thể là một số tiêu chí nghiệm thu gồm tùy chọn như sau:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Acceptance CRITERIA | Evaluation of Application | Notes |
| 1 | Quy ước và nguyên tắc đặt tên | ○ Yes ○ No ○ Not-Applicable |  |
| 2 | Quy ước và tiêu chuẩn viết mã Front-end | ○ Yes ○ No ● Not-Applicable |  |
| 3 | Quy ước và tiêu chuẩn viết mã Back-end | ○ Yes ○ No ○ Not-Applicable |  |
| 4 | Quy ước và tiêu chuẩn viết mã SQL-Based | ○ Yes ○ No ● Not-Applicable |  |
| 5 | Phương châm Thiết kế UI/UX | ○ Yes ○ No ○ Not-Applicable |  |
| 6 | Phương châm Thiết kế Cơ sở dữ liệu | ○ Yes ○ No ○ Not-Applicable |  |
| 7 | Phương châm Thiết kế kiến trúc sản phẩm | ○ Yes ○ No ○ Not-Applicable |  |

B - Quality Acceptance CRITERIA

**I - Cấp độ Hệ thống có thể là một số tiêu chí nghiệm thu gồm tùy chọn như sau:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Acceptance CRITERIA | Evaluation of Implementation | Notes |
| 1 | Required fields | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable |  |
| 2 | Consistently Data | ○ Accepted ○ Rejected ● Not-Applicable |  |
| 3 | Verification | ○ Accepted ○ Rejected ● Not-Applicable |  |
| 4 | Validation | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable |  |
| 5 | Cross-platform/browser | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable |  |

**II - Cấp độ Chức năng có thể là một số tiêu chí nghiệm thu gồm tùy chọn như sau:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Acceptance CRITERIA | Evaluation of Implementation | Notes |
| 1 | Look and Feel | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable |  |
| 2 | Business Rules | ○ Accepted ○ Rejected ● Not-Applicable |  |
| 3 | Calculations | ○ Accepted ○ Rejected ● Not-Applicable |  |
| 4 | Events | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable |  |
| 5 | Usability | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable |  |
| 6 | Execution | ○ Accepted ○ Rejected ○ Not-Applicable | Program can run |

**Final Evaluation for Mentee**: ○ Passed ○ Failed □ To be Revised

**Notes**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Digital Signature: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Acceptance CRITERIA of a Hands-on Project

Tiêu chí nghiệm thu (**Acceptance criteria**) là tập các điều kiện được sử dụng để xác định xem ***bài thực hành, dự án khóa học, đề tài, sản phẩm*** đã được thực hiện theo các yêu cầu hay tuân thủ thiết kế hay chưa. Chúng được xác định và yêu cầu bởi các bên liên quan như *chủ sở hữu dự án, chủ sản phẩm, nhà* *cố vấn, nhà lãnh đạo, kiến trúc sư giải pháp, cán bộ đảm bảo chất lượng, nhà chuyên môn và các chuyên gia về công nghệ*.

Với **Enrich Skills Program** do **CTC FSOFT** tổ chức, bộ tiêu chí nghiệm thu của ***dự án khóa học*** được thiết kế bởi nhiều tiêu chí khác nhau và chúng sẽ được sử dụng để đánh giá việc ***hoàn thành dự án khóa học*** theo yêu cầu của các bên liên quan.

Người cố vấn (**Mentor**) cần **chọn lọc** và đưa ra bộ tiêu chí nghiệm thu trước khi xác nhận các yêu cầu (***requirements***) và thiết kế kiến trúc (***architecture design***) của sản phẩm phần mềm (***software product***) và đảm bảo rằng các tiêu chí này được truyền đạt đúng cách cho **Mentee** hay người tham gia phát triển dự án (**Developer**).

A - Technical Acceptance CRITERIA

**I - Cấp độ Quy ước đặt tên và Tiêu chuẩn viết mã có thể là các tiêu chí nghiệm thu tùy chọn như sau:**

1. Quy ước đặt tên trong mã nguồn (**Naming Conventions**)\*: Tất cả tên của đối tượng trong mã nguồn được áp dụng theo "Quy ước và nguyên tắc đặt tên".
2. Các tiêu chuẩn và quy ước viết mã (**Coding Standards and Conventions**)\*
   1. Quy ước viết mã SQL => Tất cả các lệnh trong mã nguồn ngôn ngữ SQL đều được áp dụng theo "**Nguyên tắc và tiêu chuẩn viết mã SQL**".
   2. Quy ước viết mã Front-end => Tất cả các lệnh trong mã nguồn Front-end đều được áp dụng theo "**Nguyên tắc và tiêu chuẩn viết mã Front-end**".
   3. Các quy ước viết mã Back-end => Tất cả các lệnh trong mã nguồn Back-end đều được áp dụng theo "**Nguyên tắc và tiêu chuẩn viết mã Back-end**".
3. Quy ước đặt tên Cơ sở dữ liệu \* => Tất cả tên của các đối tượng cơ sở dữ liệu và các thành phần con được áp dụng theo "**Quy ước và nguyên tắc đặt tên**".

**II - Cấp độ Quy ước thiết kế có thể là các tiêu chí nghiệm thu tùy chọn như:**

1. Phương châm Thiết kế UI/UX \* => Tất cả tên của các đối tượng biểu mẫu (form), trang web (page) và các thành phần con được áp dụng theo "**Nguyên tắc và Phương châm Thiết kế UI/UX**".
2. Phương châm Thiết kế Cơ sở dữ liệu \* => Tất cả tên của các đối tượng cơ sở dữ liệu và các thành phần con được áp dụng theo "**Nguyên tắc và Phương châm Thiết kế Cơ sở dữ liệu**".

B - Quality Acceptance CRITERIA

**I - Cấp độ Hệ thống có thể là một số tiêu chí nghiệm thu tùy chọn như sau:**

1. **Required fields**: Người dùng không thể hoàn thành (**submit**, save) từ biểu mẫu (**form**) nhập liệu mà không điền vào tất cả các trường bắt buộc (có dấu \*).
2. **Consistently Data**: Tất cả thông tin người dùng cung cấp và được gửi từ biểu mẫu phải được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu hay nơi lưu trữ thích hợp (file).
3. **Verification**: Một email xác nhận được gửi đến người dùng sau khi đăng ký thông tin hay tài khoản.
4. **Validation**: Nếu người dùng thêm địa chỉ email không hợp lệ và nhấn nút đăng nhập, hệ thống sẽ gửi thông báo cảnh báo.
5. **Cross-platform or Cross-browser**: Trang Web phải được thiết kế hiển thị nội dung đúng trên nhiều loại trình duyệt (firefox, chrome, IE).
6. **Responsive** **mode**: Bố cục trang Web phải được thiết kế ở chế độ Responsive tức là có thể xem trên smart devices / mobile.
7. **Performance**: Hệ thống sẽ có thời gian tải của một trang có 100 nghìn bản ghi ít hơn 5 giây với 100 người dùng đồng thời.

**II - Cấp độ Chức năng có thể là một số tiêu chí nghiệm thu tùy chọn như sau:**

1. **Look and Feel**: Màu nền tuân theo hướng dẫn về phong cách hay chủ đạo thiết kế.
2. **Business Rules**: Nếu người dùng nhận sai email ba lần thì họ sẽ bị khóa khỏi hệ thống trong 10 phút hoặc yêu cầu người dùng nhập chuỗi captcha.
3. **Calculations**: Nếu tài khoản người dùng không đăng nhập hơn hai năm, hệ thống sẽ đóng băng tài khoản.
4. **Events**: Nếu người dùng không mua sản phẩm trong vòng 20 phút sau khi thêm sản phẩm đó vào giỏ hàng của họ, hệ thống giỏ hàng sẽ được thông báo.
5. **Usability**: Theo mặc định của nút trên biểu mẫu đăng nhập, nút OK (Agree, Accept, Submit, Save, Update….) bị vô hiệu hóa (disabled) cho đến khi nhập thông tin hợp lệ và yêu cầu.

C – Yêu cầu

1. Tài liệu **Naming Conventions, Design Policy** và **Coding** **Standards and Conventions** có thể khác nhau tùy vào loại ngôn ngữ lập trình, công nghệ, nền tảng hay văn hóa của doanh nghiệp. Mentor là người cung cấp các tài liệu này khi tham gia hướng dẫn nhóm dự án thực hành.
2. Tùy thuộc vào từng loại dự án thực hành, công nghệ, nền tảng hay loại ứng dụng mà Mentor sẽ yêu cầu cụ thể một hay nhiều các tiêu chí để làm cơ sở nghiệm thu hoàn thành dự án thực hành.
3. Mentor có thể bổ sung, xóa, sửa các tiêu chí nghiệm thu tùy thuộc vào từng loại dự án thực hành, công nghệ, nền tảng hay loại ứng dụng để làm cơ sở nghiệm thu hoàn thành dự án thực hành.
4. Mentor có thể sử dụng 1 trong các phương thức sau để đánh giá mức độ hoàn thành từng tiêu chí nghiệm thu
   1. Thang điểm từ 1 đến 5 hay 1 đến 10
   2. Tùy chọn Yes, or No, or Not-Applicable
   3. Tùy chọn Accepted, or Rejected, or , Not-Applicable
5. Ít nhất 50% tiêu chí nghiệm thu là Yes hay Accepted (ngoại trừ Not-Applicable) thì bài tập hay dự án thực hành sẽ được xem như hoàn thành (**Passed**) chương trình Enrich Skills.
6. Trường hợp <50% tiêu chí nghiệm thu là Yes hay Accepted (ngoại trừ Not-Applicable) thì bài tập hay dự án thực hành sẽ được xem như chưa hoàn thành (**Failed**) chương trình Enrich Skills và Mentor có thể yêu cầu Mentee chỉnh sửa thì chọn vào tùy chọn **□ To be Revised**, Enrich Skills Program sẽ xem xét thay đổi thời gian hay cho phép tiếp tục hoàn thiện.
7. Người học, người tham gia dự án có trách nhiệm tuân thủ các tiêu chí nghiệm thu mà Mentor đã yêu cầu khi nhận dự án thực hành của Enrich Skills Program.